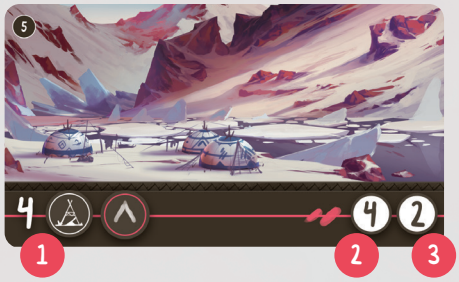
= CARTAS DE EXPEDICIÓN =

Preparación de la partida:

- Baraja las 16 cartas de expedición y coloca 3 a un lado del tablero.

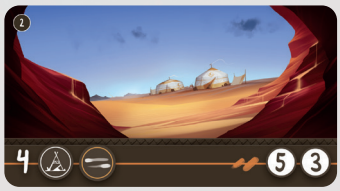
Reglas especiales:

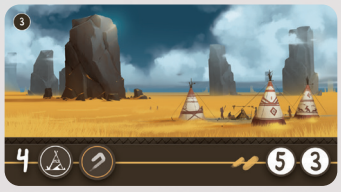
- El primer jugador en completar la expedición, cumpliendo la misión en la parte inferior izquierda de la carta, se coloca la carta de expedición delante y obtiene de inmediato la cantidad de puntos que se muestra en el primer círculo de la esquina inferior derecha de la carta. El segundo jugador en completar la misma expedición obtiene de inmediato los puntos que se muestran en el segundo círculo de la esquina inferior derecha de la carta y la retira del juego. Ningún otro jugador podrá completar ya esa expedición.

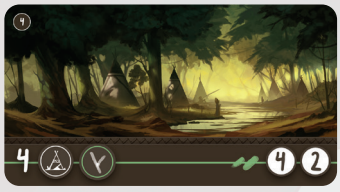


1. Misión
2. 1ª Recompensa
3. 2ª Recompensa

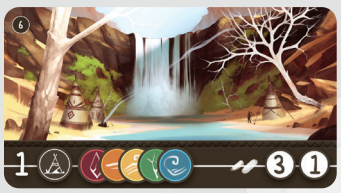
= REFERENCIA DE LAS CARTAS DE EXPEDICIÓN =



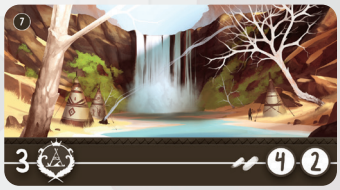




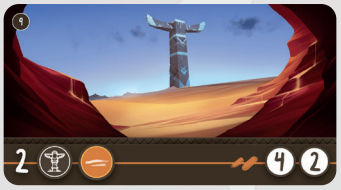
- **1~5:** Obtienes los puntos de victoria indicados por tener al menos 4 tiendas en los biomas de ese color.

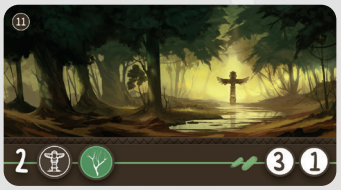


- **6:** Obtienes los puntos de victoria indicados por tener al menos 1 tienda en cada uno delos cinco biomas.



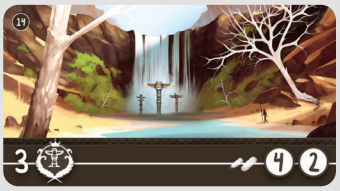
- **7:** Obtienes los puntos de victoria indicados por tener mayoría de tiendas en 3 regiones distintas.





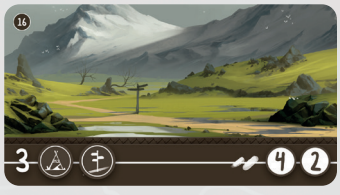
- **8~12:** Obtienes los puntos de victoria indicados por tener al menos 2 tótems en los biomas de ese color.

- **13:** Obtienes los puntos de victoria indicados por tener al menos 1 tótem en cada uno de los cinco biomas.



- **14:** Obtienes los puntos de victoria indicados por tener la mayoría de tótems en 3 regiones distintas.

- **15:** Obtienes los puntos de victoria indicados por tener un asentamiento de cinco o más tiendas.



- **16:** Obtienes los puntos de victoria indicados por tener 3 tiendas en cruces de caminos (espacios de tiendas que conectan 3 caminos).

Gracias a José Cerezo por la traducción.